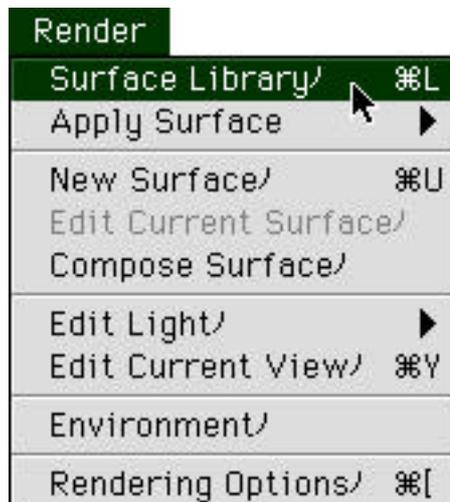


Infini-D デモ版操作について

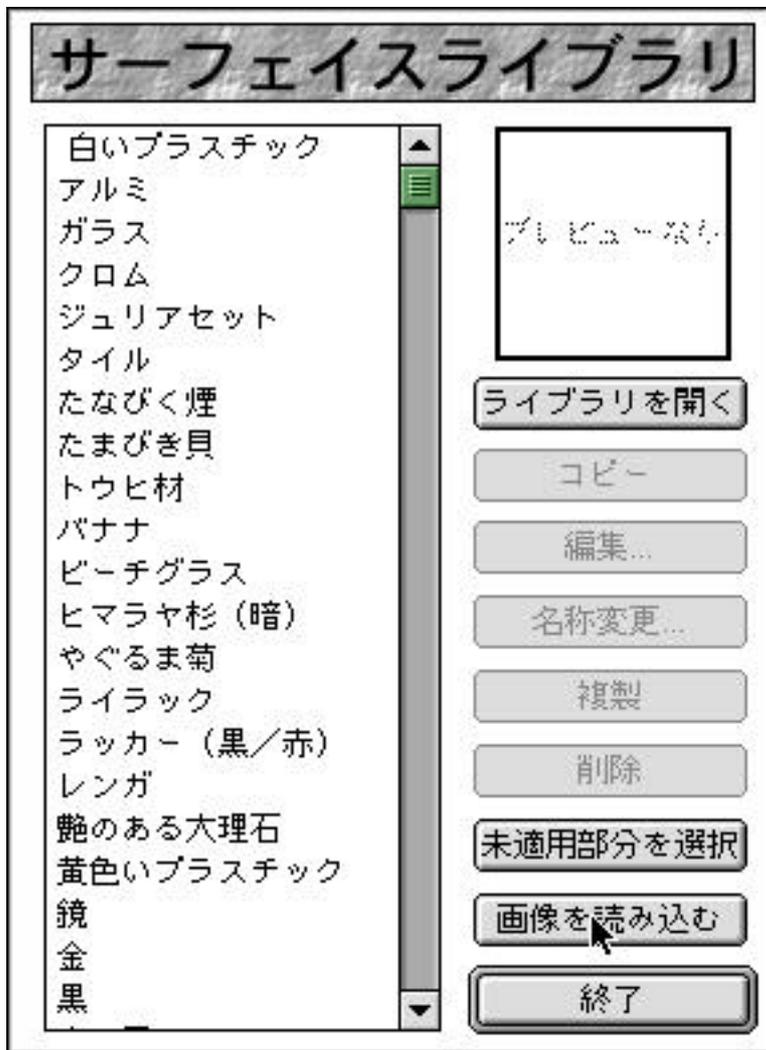
Infini-Dのデモ版は英語版です。
ここでは、11月号の実習を行う上での操作のヒントと
日本語メニューの対訳を収録しています。

オブジェクトに画像をマッピングする方法

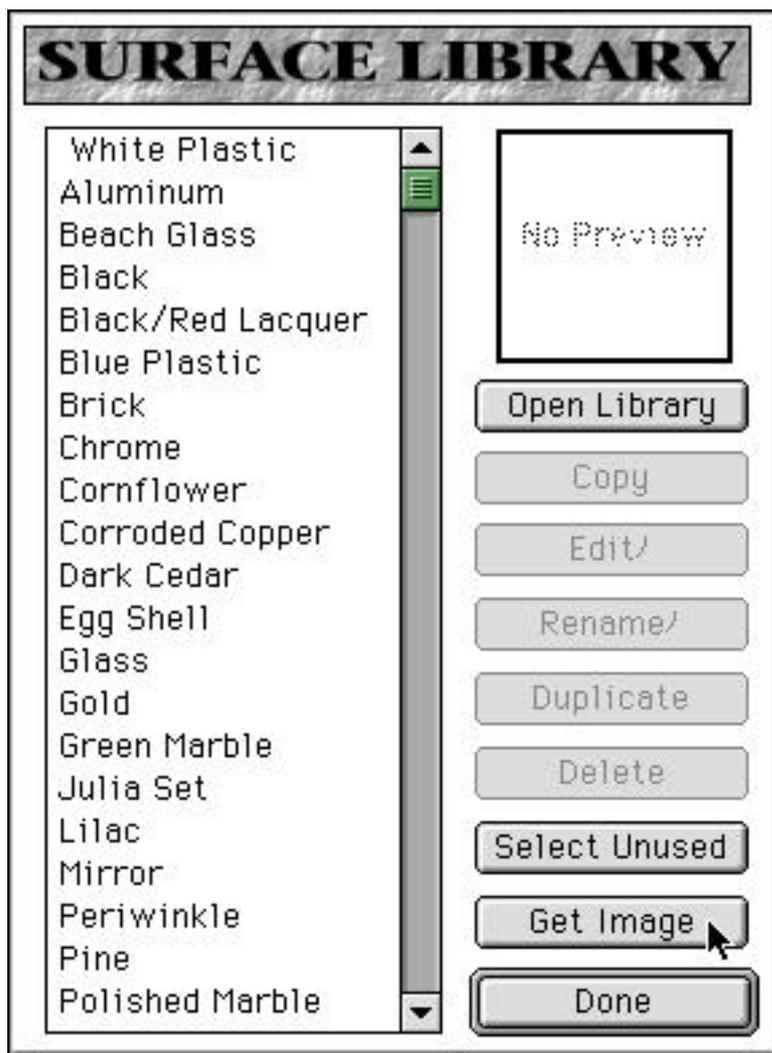
メニューバーの「レンダリング (Render)」から「サーフェスライブラリ (Surface Library)」を選択します。



「サーフェスライブラリ (Surface Library)」に画像を追加します。



「画像を読み込む」のボタンを押して取り込むイラストを選択し、「終了」ボタンを押すと、ライブラリに画像が追加され、新しいサーフェスとして選択できるようになります。

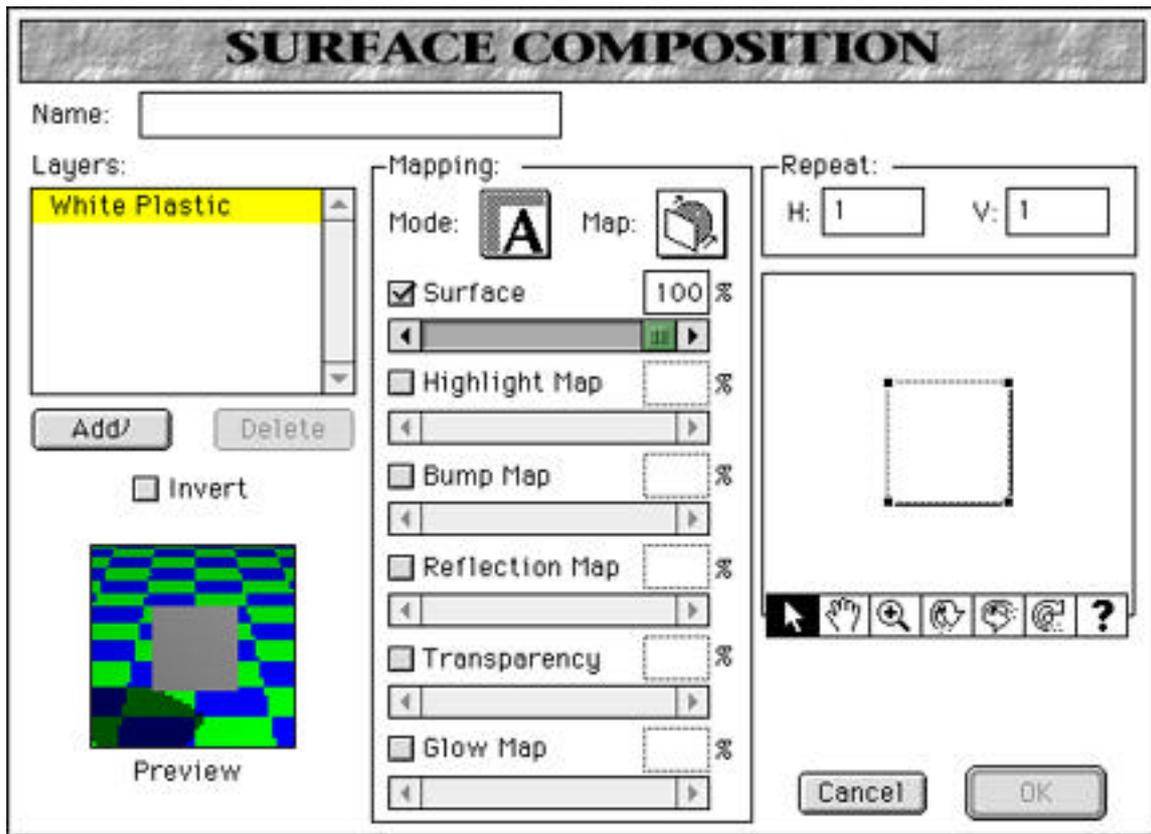


英語版のデモの場合は「Get Image」のボタンを押して取り込むイラストを選択し、「Done」ボタンを押すと、ライブラリに画像が追加され、新しいサーフェスとして選択できるようになります。

オブジェクトにマッピングを施すときは、マップを貼り付けるオブジェクトを選択し、「レンダリング (Render)」から「複合サーフェス (Compose Surface)」を選んで設定画面を表示させます。



「新規」のボタンを押すと、さっき新しく登録した画像を追加できます。
「モード」や「マップ」で貼り付け方を変えてみたり、画面右側の矢印ツールを使って貼り付ける画像の大きさや位置を調整したり、回転ツールで貼り付ける位置を変えたりと、いろいろ試してみましょう。貼り付け終わったら左上の「名前」に適当な名前をつけて「OK」を押します。



英語版のデモ版の場合は「Add」のボタンを押すと、さっき新しく登録した画像を追加できます。

「Mode」や「Map」で貼り付け方を変えてみたり、画面右側の矢印ツールを使って貼り付ける画像の大きさや位置を調整したり、回転ツールで貼り付ける位置を変えたりと、いろいろ試してみましょう。貼り付け終わったら左上の「Name」に適当な名前をつけて「OK」を押します。



